

Das cplace Pro-Code Training richtet sich an Softwareentwickler, die bereits über erweiterte Kenntnisse in Java und JavaScript verfügen und befähigt sie, eigenständig Applikationen in cplace zu entwickeln. Die Schulung vermittelt grundlegendes Wissen über die cplace Plattform und frontendseitige Modellierungen sowie tiefergehendes Wissen über die technische Implementierung im Front- und Backend. Im Training werden die cplace-Entwicklungsgrundlagen anhand zahlreicher Praxisbeispiele geübt, sodass die Teilnehmer nach der Schulung eigenständig in cplace entwickeln können.



## Inklusivleistungen

- viertägige Intensivschulung als Präsenzveranstaltung
- Vermittlung von Best Practices und Implementation Patterns
- Bearbeiten diverser, aufeinander aufbauender Aufgaben zur Implementierung in cplace
- ausreichend Zeit für Übungen und Rückfragen
- sechsmonatige Nutzung der Trainingsumgebung und Zugriff auf die entsprechenden Repositories, Materialien und Musterlösungen
- Mittagsverpflegung sowie Snacks und Drinks während der Präsenzphase (an collaboration Factory und QuinScape Standorten)

## Termine

- Terminangebote finden Sie [hier](#)
- Individuelle Termine nach Absprache

## Kosten

- Pro Teilnehmer/in: 3.000 Euro, zzgl. USt.



## Module im Überblick

### Unterstützung bei der Installation

### Präsenztraining

Tag 1: Grundlagen, Modellierung und Einstieg in die Implementierung

Tag 2: Einführung cplace Backend

Tag 3: Vertiefung cplace Backend

Tag 4: cplace Frontend

### Trainingsumgebung

Zugriff auf Materialien und Musterlösungen für 6 Monate ab Präsenzphase



## Trainingsinhalte der Präsenzphase

- Grundlagen: Aufbau, Oberfläche, Layouts, Administration
- Modellierung: Typen, Attribute, Vorgehensweise
- Projektstart: Vorgehensweise, Projektstruktur, Deployment, TestSetupHandler
- Backend: Handler, Actions, Validatoren, Listener, Extensions, Jobs, Tasks
- Frontend: Technologieübersicht, Widgets, Kommunikation, Templatesyntax



## Voraussetzungen

- Erweiterte Kenntnisse in Java
- Erweiterte Kenntnisse in JavaScript
- Kenntnisse in AngularJS
- Kenntnisse in CSS
- Vorkenntnisse in TypeScript und LESS sind hilfreich, aber nicht zwingend